

ERASMUS+

MARILENA TROTTA TRAVEL DIARY

DOVE SPLIT - CROATIA

QUANDO 28/10-03/11/2023

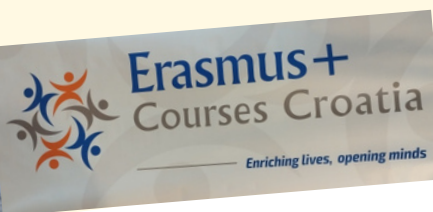
PARTENZA Rome ARRIVO Split



28/10/23 WELCOME EVENT



Presentazione da parte di ogni partecipante. In totale: 57 insegnanti, provenienti da diversi Paesi d'Europa. Unica proveniente dall'Italia. Presentazione di Spalato e della filosofia di vita dei cittadini. Alla fine dell'evento: assaggio di un piatto tipico e visita alle sedi dei corsi



In questa giornata ho conosciuto i miei colleghi di corso ed è stato davvero molto emozionante confrontarmi con loro sulle motivazioni che ci hanno spinto a partecipare al programma. L'introduzione al percorso è stata effettuata dal professore di "Mental Healthies and Stressies" Dario Caljkusic che ci ha messo a nostro agio e fatto capire l'importanza della parola croata: "**Pomalo**" "**There is always tomorrow, take it easy!**"

 **Domenica**
29/10/2023

CORSO: GAME BASED LEARNING

ARTIFICIAL INTELLIGENCE IN EDUCATION

ENHANCING THE LEARNING EXPERIENCE NEW TECNOLOGIES FOR 21st TEACHERS



School

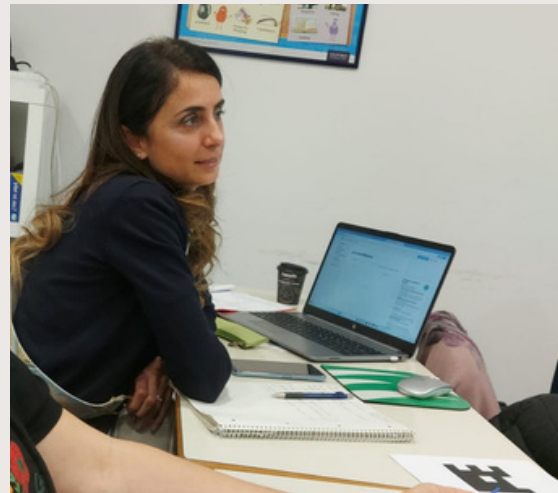
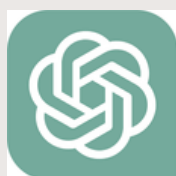


Foto di gruppo dello specifico corso durante un'esercitazione con l'applicazione: Plickers

LE APPLICAZIONI SCOPERTE



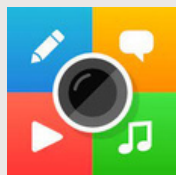
ChatGPT è un chatbot (simula ed elabora le conversazioni umane scritte o parlate, consentendo agli utenti di interagire con i dispositivi digitali) basato su intelligenza artificiale e apprendimento automatico sviluppato da OpenAI specializzato nella conversazione con un utente umano. La sigla GPT sta per Generative Pre-trained Transformer, ovvero "trasformatore generativo pre-addestrato", consente di creare qualsiasi tipo di contenuto in pochi secondi.



Plickers è una web app gratuita che permette di realizzare test, quiz e altri sondaggi e di raccoglierne i dati in tempo reale, senza la necessità di utilizzare un device. Il docente utilizza uno smartphone o un tablet connesso a internet e crea una classe digitale, mediante carte prestampate gli studenti interagiscono fornendo le loro risposte.



SlidesMania è un insieme di modelli, schemi o strutture di base (templates) utili per creare PowerPoint o Google Slides originali. È stato riconosciuto dall'American Association of School Librarians (AASL) come uno dei migliori strumenti digitali per l'insegnamento e l'apprendimento nel 2022.



Thinglink è una web app gratuita che consente di esplorare un ambiente virtuale dentro il quale sono collocati link (chiamati tag) a risorse digitali. Questo il link ad uno dei prodotti realizzati durante la lezione: <https://www.thinglink.com/scene/1775160107823268708>



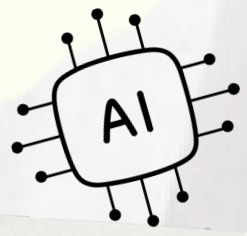
WordArt Word art o text art è una forma d'arte che include il testo, la formazione di parole o frasi, come componente principale; è una combinazione di linguaggio e immagini visive.





BENEFICI

- Personalizzazione dell'apprendimento per ogni studente il suo Virtual Tutor
- Supporto agli insegnanti nell'ottenere risposte istantanee
- Maggiore entusiasmo e coinvolgimento degli studenti



WordArt

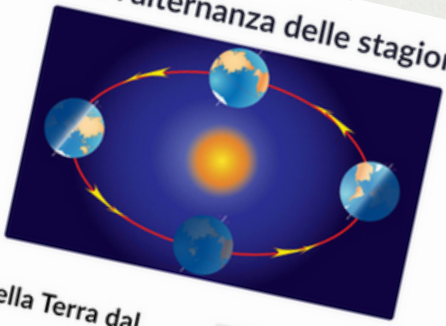


L'insegnante: Mirjana Gacina



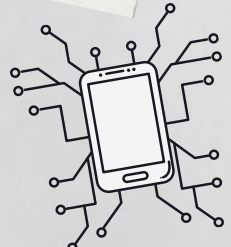
Artificial Intelligence

Da cosa dipende l'alternanza delle stagioni sulla Terra?



- A La distanza della Terra dal Sole
- C La rotazione della Terra sull'asse
- B L'orbita della Terra alla Luna
- D La presenza di nuvole nell'atmosfera terrestre

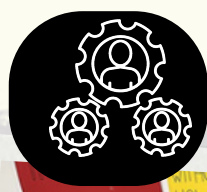
Plickers





Lunedì
30/10/2023

Utilizzo del digitale per sviluppare
creatività e sviluppare strategie di
collaborazione: con l'applicazione "VITA"
abbiamo montato un breve video esplicativo
su alcuni dei più importanti siti del centro
storico di Split.
Prof.ssa Ivana Coko



Sotterranei
del palazzo Diocleziano

Con le mie colleghe
Lituane sul campanile
di San Doimo



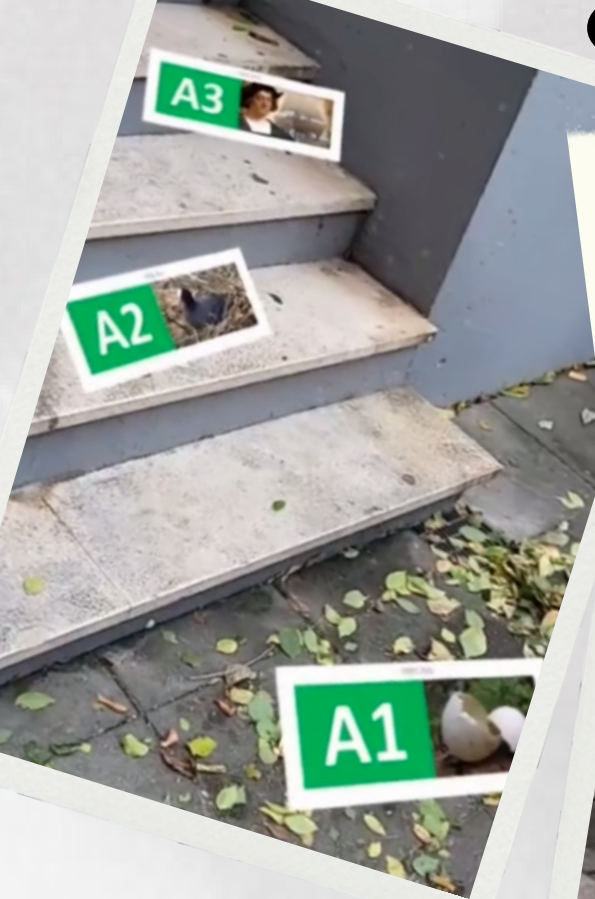
Ma prima li abbiamo visitati,
fotografati e ripresi





martedì
31/10/2023

Apprendimento oltre l'aula
"Immersal Experience"
e giochi competitivi
Prof.ssa Mirjana Gacina e Ivana Coko



OBIETTIVO: favorire la partecipazione e
aumentare la motivazione
degli studenti!!!



you
can do
anything



mercoledì
1/11/2023

What makes a good teacher great Prof. Dario Caljkusic

A great teacher
eats apples.

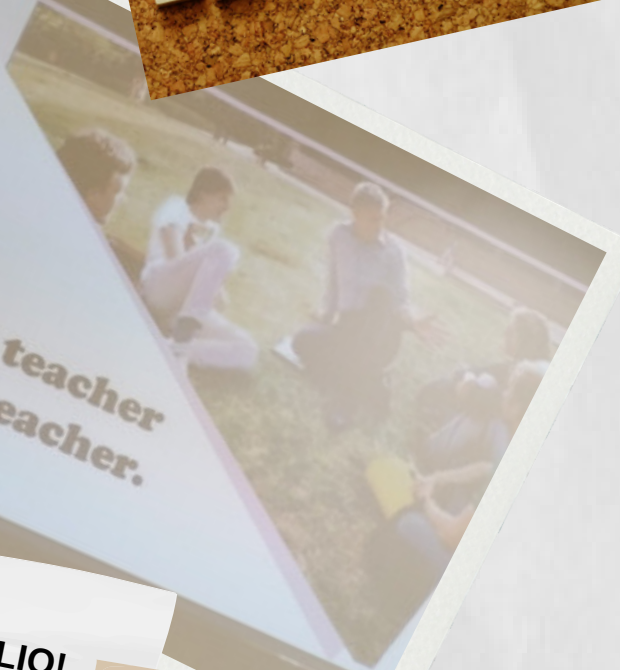


Prima di tutto bisogna
essere UMANI!

A great teacher
thinks like a child,
but acts like
an adult.



A great teacher
is not a teacher.



HUMANITY

QUALCHE CONSIGLIO!





giovedì
2/11/2023

**Apprendimento oltre l'aula:
"Immersive App" - "Marjan Park Forest"
Prof.ssa Mirjana Gacina**



TEORIA IN PRATICA!

**Utilizzo di IA per creare
attività accattivanti
da svolgere immersi nella natura**





venerdì
3/11/2023

L'importanza di lavorare in team!
Prof.ssa Ivana Coko e Prof. Dario
Galjkusic



goosechase



Ultima attività di team
outdoor, tra le vie di Split
tramite l'applicazione
"Goosechase"



TEAM WORK
Video editing con le
colleghe svedesi!



venerdì
3/11/2023

EVALUATION OF THE COURSE AND CERTIFICATES



**UNFORGETTABLE EXPERIENCE
AND ONE TO DO AGAIN!**

Notes

L'esperienza Erasmus+ è stata un'opportunità straordinaria che mi ha permesso di crescere sia personalmente che professionalmente. Uno degli aspetti più affascinanti è stato l'incontro con colleghi provenienti da diverse nazioni. Questa diversità culturale e professionale ha creato un ambiente stimolante in cui è stato inevitabile l'uso dell'inglese come lingua di comunicazione.

Notes

Una parte essenziale dell'esperienza Erasmus è stata la scoperta di una nuova città, in queste occasioni ci si immerge in una cultura diversa, assaporando cibi, tradizioni e modi di vivere unici. Questa avventura amplia la propria visione del mondo e favorisce un apprezzamento più profondo delle sfide globali.

Il progetto Erasmus offre l'opportunità di vedere il sistema scolastico da una prospettiva più ampia. Attraverso il confronto con metodi di insegnamento diversi, si acquisisce una comprensione più completa di come l'istruzione è affrontata in diverse parti del mondo. Questa esperienza è un trampolino per sviluppare una prospettiva più globale sulla formazione e sull'apprendimento.

Nell'ambito dell'insegnamento, la presenza di un clima positivo è stata fondamentale per l'apprendimento che è risultato molto efficace, tale clima, da dover assolutamente creare nelle nostre classi, ha portato alla collaborazione, elemento chiave per creare un'atmosfera di apprendimento stimolante, che unisce divertimento e didattica.

Ho personalmente testato che l'intelligenza artificiale può essere un valido alleato in questo processo, aiutando gli insegnanti a creare lezioni assolutamente più accattivanti e soprattutto a personalizzare l'istruzione per ciascuno studente.

L'inclusività è un obiettivo cruciale nell'ambiente scolastico, in quanto consente a tutti gli studenti, indipendentemente dalle loro abilità o bisogni, di partecipare attivamente all'apprendimento. L'uso dell'intelligenza artificiale può supportare la didattica inclusiva, adattando materiali didattici e strategie di insegnamento in base alle esigenze degli studenti.

Quando gli studenti percepiscono che la loro diversità è valorizzata e che la collaborazione è incoraggiata, il divertimento diventa una parte naturale del processo di apprendimento. In questi giorni ho provato in prima persona quanto l'ambiente positivo in classe può avere un impatto duraturo sulla crescita e lo sviluppo personale.

THE LAST BUT NOT THE LEAST, I MADE MINE:

“POMALO”

“There is always tomorrow, take it easy!”